

**Gurus98**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Gurus98		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 26, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Gurus98</b>	<b>1</b>
1.1	Gurus98 © by Demon . . . . .	1
1.2	00000000 - 00000039 . . . . .	6
1.3	0000000A - 0000000F . . . . .	7
1.4	0000001A - 0000001F . . . . .	8
1.5	0000002F . . . . .	8
1.6	0000003A . . . . .	8
1.7	00008001 - 00008034 . . . . .	9
1.8	0000800A - 0000800D . . . . .	10
1.9	00010000 - 00090000 . . . . .	11
1.10	000A0000 - 000B0000 . . . . .	11
1.11	01000000 - 01000010 . . . . .	12
1.12	0100000A - 0100000F . . . . .	12
1.13	010000FF . . . . .	13
1.14	02000000 . . . . .	13
1.15	0200000C - 0200000D . . . . .	14
1.16	02000401 . . . . .	14
1.17	02010000 - 02010030 . . . . .	15
1.18	0201000A - 0201000B . . . . .	15
1.19	02011234 . . . . .	16
1.20	03000000 - 03000001 . . . . .	16
1.21	03010000 . . . . .	16
1.22	04000000 - 04000011 . . . . .	17
1.23	0400000C - 0400000F . . . . .	17
1.24	04010002 - 04010008 . . . . .	18
1.25	0401000A - 0401000B . . . . .	18
1.26	05000000 . . . . .	19
1.27	06000000 . . . . .	19
1.28	07000000 - 07000009 . . . . .	20
1.29	0700000A - 0700000E . . . . .	20

---

---

1.30	07010001 . . . . .	21
1.31	08000000 - 08000001 . . . . .	21
1.32	09000000 . . . . .	22
1.33	0A000000 - 0A000001 . . . . .	22
1.34	0B000000 . . . . .	22
1.35	10000000 . . . . .	23
1.36	11000000 - 11000001 . . . . .	23
1.37	12000000 . . . . .	24
1.38	13000000 . . . . .	24
1.39	14000000 - 14000002 . . . . .	24
1.40	15000000 - 15000002 . . . . .	25
1.41	20000000 . . . . .	25
1.42	21000000 - 21000002 . . . . .	26
1.43	22000000 - 22090000 . . . . .	26
1.44	30000000 - 30000001 . . . . .	27
1.45	30018002 . . . . .	27
1.46	31000000 - 31000003 . . . . .	28
1.47	31010009 . . . . .	28
1.48	31038001 - 31038033 . . . . .	29
1.49	32000000 . . . . .	30
1.50	33000000 . . . . .	30
1.51	34000000 . . . . .	30
1.52	35000000 . . . . .	31
1.53	80000000 - 80000039 . . . . .	31
1.54	8000000A - 8000000F . . . . .	32
1.55	8000001A - 8000001F . . . . .	33
1.56	81000000 - 81000010 . . . . .	34
1.57	8100000A - 8100000F . . . . .	34
1.58	82000000 . . . . .	35
1.59	83000000 . . . . .	35
1.60	84000000 - 84000011 . . . . .	36
1.61	8400000C - 8400000F . . . . .	36
1.62	84010002 - 84010009 . . . . .	37
1.63	8401000A - 8401000B . . . . .	37
1.64	85000000 . . . . .	38
1.65	8580DEAD - 8589DEAD . . . . .	38
1.66	86000000 . . . . .	39
1.67	87000000 - 87000009 . . . . .	39
1.68	8700000A - 8700000F . . . . .	40

---

---

1.69	87010001	41
1.70	88000000 - 88000001	41
1.71	89000000	41
1.72	B1010009	42
1.73	B3000000 - B3090000	42
1.74	Author	43
1.75	History	44
1.76	Zukunft	46
1.77	Credits	47
1.78	Wichtig	48
1.79	Help	49
1.80	Pascal	50
1.81	Anleitung	50
1.82	- Beispiel -	51
1.83	- Beispiel -	52
1.84	Leer	52

---

# Chapter 1

## Gurus98

### 1.1 Gurus98 © by Demon

```
                Gurus98  13.08
Author
  28.Aug. 1998
```

---

```
Anleitung
<>
History
<> Übersicht <>
Credits
```

---

```
00000000 - 00000039
```

```
0000000A - 0000000F
```

```
0000001A - 0000001F
```

```
0000002F
```

```
0000003A
```

```
00008001 - 00008034
```

```
0000800A - 0000800D
```

```
00010000 - 00090000
```

```
000A0000 - 000B0000
```

```
01000000 - 01000010
```

---

0100000A - 0100000F

010000FF

02000000

0200000C - 0200000D

02000401

02010000 - 02010030

0201000A - 0201000B

W

02011234

I

03000000 - 03000001

C

03010000

H

04000000 - 04000011

0400000C - 0400000F

T

04010002 - 04010008

0401000A - 0401000B

I

05000000

G

06000000

---

07000000 - 07000009

0700000A - 0700000E

07010001

08000000 - 08000001

09000000

0A000000 - 0A000001

0B000000

10000000

11000000 - 11000001

12000000

13000000

14000000 - 14000002

15000000 - 15000002

20000000

21000000 - 21000002

---



22000000 - 22090000

30000000 - 30000001

30018002

31000000 - 31000003

31010009

31038001 - 31038033

32000000

33000000

W

34000000

I

35000000

C

80000000 - 80000039

8000000A - 8000000F

H

8000001A - 8000001F

---

T

81000000 - 81000010

8100000A - 8100000F

I

82000000

G

83000000

84000000 - 84000011

8400000C - 8400000F

84010002 - 84010009

8401000A - 8401000B

85000000

8580DEAD - 8589DEAD

86000000

87000000 - 87000009

8700000A - 8700000E

87010001

88000000 - 88000001

89000000

B1010009

---

B3000000 - B3090000  
-----

## 1.2 00000000 - 00000039

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: CPU

Generell: Genereller Fehler  
-----

00000000 Speziell: Kein Alert aufgetreten  
-----

00000001 Speziell: Unbekannt  
-----

00000002 Speziell: Hardware-BUS (Zugriffs-) Fehler  
-----

00000003 Speziell: Illegaler Adreßzugriff  
-----

00000004 Speziell: Illegaler Befehl  
-----

00000005 Speziell: Division durch Null  
-----

00000006 Speziell: CHK-Befehlsfehler  
-----

00000007 Speziell: TRAPV-Befehl  
-----

00000008 Speziell: Privilegverletzung  
-----

00000009 Speziell: Trace  
-----

00000010 Speziell: Unbekannt  
-----

00000017 Speziell: Unbekannt  
-----

00000018 Speziell: Unechter Interrupt  
-----

00000019 Speziell: AutoVektor Ebene 1 Interruptfehler  
-----

00000020 Speziell: Unbekannt  
-----

00000025 Speziell: Unbekannt  
-----

00000027 Speziell: Unbekannt  
-----

```
00000030 Speziell: FPCP Verzweigung nach ungeordnetem Zustand
-----
00000031 Speziell: FPCP Ungenaueres Ergebnis
-----
00000032 Speziell: FPCP Division durch Null
-----
00000033 Speziell: FPCP Unterlauf
-----
00000034 Speziell: FPCP Operandfehler
-----
00000035 Speziell: FPCP Überlauf
-----
00000036 Speziell: FPCP signalisiert NAN
-----
00000037 Speziell: FPCP Unendlich signalisiert
-----
00000038 Speziell: PMMU Einstellung
-----
00000039 Speziell: PMMU Illegale Einstellung
-----
```

### 1.3 000000A - 000000F

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: CPU

Generell: Genereller Fehler

```
-----
0000000A Speziell: Line 1010 Emulator
-----
0000000B Speziell: Line 1111 Emulator
-----
0000000C Speziell: Emulator-Interrupt
-----
0000000D Speziell: Koprozessor-Protokollverletzung
-----
0000000E Speziell: Stackframe-Formatfehler
-----
0000000F Speziell: Unbekannt
-----
```

## 1.4 0000001A - 0000001F

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: CPU

Generell: Genereller Fehler

-----  
0000001A Speziell: AutoVektor Ebene 2 Interruptfehler

-----  
0000001B Speziell: AutoVektor Ebene 3 Interruptfehler

-----  
0000001C Speziell: AutoVektor Ebene 4 Interruptfehler

-----  
0000001D Speziell: AutoVektor Ebene 5 Interruptfehler

-----  
0000001E Speziell: AutoVektor Ebene 6 Interruptfehler

-----  
0000001F Speziell: AutoVektor Ebene 7 Interruptfehler  
-----

## 1.5 0000002F

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

0000002F Typ: Recoverable

Subsystem: CPU

Generell: Genereller Fehler

Speziell: Unbekannt  
-----

## 1.6 0000003A

---

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

000003A Typ: Recoverable

Subsystem: CPU

Generell: Genereller Fehler

Speziell: PMMU Zugriffsebenen-Verletzung

---

## 1.7 00008001 - 00008034

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: CPU

Generell: Genereller Fehler

---

00008001 Speziell: exec.library

---

00008002 Speziell: graphics.library

---

00008003 Speziell: layers.library

---

00008004 Speziell: intuition.library

---

00008005 Speziell: math#?.library

---

00008007 Speziell: dos.library

---

00008008 Speziell: ramlib

---

00008009 Speziell: icon.library

---

00008010 Speziell: audio.device

---

00008011 Speziell: console.device

---

00008012 Speziell: gameport.device

---

```
-----  
00008013 Speziell: keyboard.device  
-----  
00008014 Speziell: trackdisk.device  
-----  
00008015 Speziell: timer.device  
-----  
00008020 Speziell: cia?.resource  
-----  
00008021 Speziell: disk.resource  
-----  
00008022 Speziell: misc.resource  
-----  
00008030 Speziell: bootstrap  
-----  
00008031 Speziell: Workbench  
-----  
00008032 Speziell: DiskCopy  
-----  
00008033 Speziell: gadtools  
-----  
00008034 Speziell: Unbekannt  
-----
```

## 1.8 0000800A - 0000800D

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: CPU

Generell: Genereller Fehler

```
-----  
0000800A Speziell: expansion.library  
-----  
0000800B Speziell: diskfont.library  
-----  
0000800C Speziell: utility.library  
-----  
0000800D Speziell: keymap.library  
-----
```

## 1.9 00010000 - 00090000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: CPU

Speziell: Unbekannt

-----  
00010000 Generell: Kein Speicher

-----  
00020000 Generell: Kann Library nicht erzeugen

-----  
00030000 Generell: Kann Library nicht öffnen

-----  
00040000 Generell: Kann Device nicht öffnen

-----  
00050000 Generell: Kann Resource nicht öffnen

-----  
00060000 Generell: I/O-Fehler

-----  
00070000 Generell: Kein Signal

-----  
00080000 Generell: Falsche Parameter

-----  
00090000 Generell: Kann Library nicht schließen  
-----

## 1.10 000A0000 - 000B0000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: CPU

Speziell: Unbekannt

-----



000A0000 Generell: Kann Device nicht schließen

-----  
 000B0000 Generell: Kann Prozeß nicht erstellen  
 -----

## 1.11 01000000 - 01000010

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: exec.library

Generell: Genereller Fehler  
 -----

01000000 Speziell: exec.library-Probleme  
 -----

01000001 Speziell: 68000 Exception-Vektor-Prüfsumme  
 -----

01000002 Speziell: Exeabase-Prüfsumme falsch  
 -----

01000003 Speziell: Library-Prüfsumme falsch  
 -----

01000004 Speziell: Unbekannt  
 -----

01000005 Speziell: FreeMem: zerstörte Speicherliste entdeckt  
 -----

01000006 Speziell: Kein Speicher für Interrupt-Server  
 -----

01000007 Speziell: InitStruct() einer APTR-Quelle  
 -----

01000008 Speziell: Eine Semaphore ist in illegalem Zustand  
 -----

01000009 Speziell: Bereits freien Speicher freigegeben  
 -----

01000010 Speziell: Versuch, alte Msg-Semaphore zu benutzen  
 -----

## 1.12 0100000A - 0100000F

< Main >

Author

```

                History

                Credits

                Wichtig
                Typ:          Recoverable
Subsystem: exec.library
Generell:  Genereller Fehler
-----

```

```

0100000A  Speziell:  Illegale 68k-Exception verwendet
-----
0100000B  Speziell:  Verwendung eines aktiven IORequest versucht
-----
0100000C  Speziell:  Prüfung der Speicherliste schlug fehl
-----
0100000D  Speziell:  IO auf geschlossenem IORequest versucht
-----
0100000E  Speziell:  Stack scheint außerhalb des Bereichs zu sein
-----
0100000F  Speziell:  Memory-Header nicht gefunden
-----

```

### 1.13 010000FF

```

                < Main >

                Author

                History

                Credits

                Wichtig
                010000FF Typ:          Recoverable
Subsystem: exec.library
Generell:  Genereller Fehler
Speziell:  Ein uninitialisierter Quick-Interrupt trat auf
-----

```

### 1.14 02000000

```

                < Main >

                Author

                History

```

---

Credits

Wichtig

02000000 Typ: Recoverable

Subsystem: graphics.library

Generell: Genereller Fehler

Speziell: graphics.library-Probleme

---

## 1.15 0200000C - 0200000D

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: graphics.library

Generell: Genereller Fehler

---

0200000C Speziell: Fehler bei neuer graphics

---

0200000D Speziell: Fehler bei Freigabe von graphics

---

## 1.16 02000401

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

02000401 Typ: Recoverable

Subsystem: exec.library

Generell: Genereller Fehler

Speziell: Zeichensatzbeschreibung nicht unterstützt

---

## 1.17 02010000 - 02010030

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: graphics.library

Generell: Kein Speicher

-----

02010000 Speziell: graphics: Speichermangel

-----

02010001 Speziell: MonitorSpec-Belegung, kein Speicher

-----

02010006 Speziell: Kein Speicher für langen Frame

-----

02010007 Speziell: Kein Speicher für kurzen Frame

-----

02010009 Speziell: Text: kein Speicher für TmpRas

-----

02010030 Speziell: Kein Speicher für MakeVPort

-----

## 1.18 0201000A - 0201000B

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: graphics.library

Generell: Kein Speicher

-----

0201000A Speziell: BltBitMap: kein Speicher

-----

0201000B Speziell: Region-Speicher nicht verfügbar

-----

## 1.19 02011234

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

02011234 Typ: Recoverable

Subsystem: graphics.library

Generell: Kein Speicher

Speziell: Notfall-Speicher nicht verfügbar

---

## 1.20 03000000 - 03000001

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: layers.library

Generell: Genereller Fehler

---

03000000 Speziell: layers.library-Probleme

---

03000001 Speziell: Unbekannt

---

## 1.21 03010000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

---

03010000 Typ: Recoverable  
Subsystem: layers.library  
Generell: Kein Speicher  
Speziell: Layers: Speichermangel

---

## 1.22 04000000 - 04000011

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: intuition.library

Generell: Genereller Fehler

---

04000000 Speziell: intuition.library-Probleme

---

04000001 Speziell: Unbekannter Gadget-Typ

---

04000006 Speziell: Obere Item-Ecke < RelZero

---

04000009 Speziell: Unbekannter Typ für Systemschirm

---

04000010 Speziell: Intuition bei Semaphorebelegung übersprungen

---

04000011 Speziell: Intuition belegte Semaphore falsch

---

## 1.23 0400000C - 0400000F

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: intuition.library

Generell: Genereller Fehler

---

```
-----  
0400000C Speziell: Fehlerh. Rückgabestatus bei Intuition-Eintritt  
-----  
0400000D Speziell: Fehlerhafte IDCMP-Nachricht empfangen  
-----  
0400000E Speziell: Seltsames Echo  
-----  
0400000F Speziell: Konnte console.device nicht öffnen  
-----
```

## 1.24 04010002 - 04010008

```
< Main >  
  
Author  
  
History  
  
Credits  
  
Wichtig  
Typ: Recoverable  
Subsystem: intuition.library  
Generell: Kein Speicher  
-----
```

```
04010002 Speziell: Kein Speicher für Port  
-----  
04010003 Speziell: Kein Speicher für Item-Plane  
-----  
04010004 Speziell: Speichermangel bei Unterbelegung  
-----  
04010005 Speziell: Kein Speicher für Plane  
-----  
04010007 Speziell: Kein Speicher für neuen Bildschirm  
-----  
04010008 Speziell: Kein Speicher für neues Bildschirmraster  
-----
```

## 1.25 0401000A - 0401000B

```
< Main >  
  
Author  
  
History
```

---

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: intuition.library

Generell: Kein Speicher

-----

0401000A Speziell: Kein Speicher für SW-Gadgets

-----

0401000B Speziell: Kein Speicher für neues Fenster

-----

## 1.26 05000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

05000000 Typ: Recoverable

Subsystem: math#?.library

Generell: Genereller Fehler

Speziell: math.library-Probleme

-----

## 1.27 06000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

06000000 Typ: Recoverable

Subsystem: Unbekannt

Generell: Genereller Fehler

Speziell: Unbekannt

-----



## 1.28 07000000 - 07000009

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: dos.library

Generell: Genereller Fehler

-----

07000000 Speziell: dos.library-Probleme

-----

07000001 Speziell: Unbekannt

-----

07000002 Speziell: EndTask schlug fehl

-----

07000003 Speziell: Qpkt-Fehler

-----

07000004 Speziell: Unerwartetes Paket erhalten

-----

07000005 Speziell: FreeVec schlug fehl

-----

07000006 Speziell: Disk-Blocksequenz-Fehler

-----

07000007 Speziell: Bitmap zerstört

-----

07000008 Speziell: Taste ist bereits frei

-----

07000009 Speziell: Falsche Prüfsumme

-----

## 1.29 0700000A - 0700000E

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: dos.library

Generell: Genereller Fehler

-----

---

```
0700000A  Speziell:  Disk-Fehler
-----
0700000B  Speziell:  Taste auerhalb des Bereiches
-----
0700000C  Speziell:  Fehlerhaftes Overlay
-----
0700000D  Speziell:  Ungltiges Init-Paket fr CLI/Shell
-----
0700000E  Speziell:  Filehandle mehr als einmal geschlossen
-----
```

### 1.30 07010001

```
< Main >

Author

History

Credits

Wichtig
07010001  Typ:          Recoverable
Subsystem: dos.library
Generell:  Kein Speicher
Speziell:  Kein Speicher fr Startup
-----
```

### 1.31 08000000 - 08000001

```
< Main >

Author

History

Credits

Wichtig
Typ:          Recoverable
Subsystem: ramlib
Generell:  Genereller Fehler
-----

08000000  Speziell:  ramlib-Probleme
-----
08000001  Speziell:  Overlays sind fr Libraries nicht erlaubt
-----
```

---

---

### 1.32 09000000

```
< Main >

Author

History

Credits

Wichtig
09000000 Typ: Recoverable
Subsystem: icon.library
Generell: Genereller Fehler
Speziell: icon.library-Probleme
```

---

### 1.33 0A000000 - 0A000001

```
< Main >

Author

History

Credits

Wichtig
Typ: Recoverable
Subsystem: expansion.library
Generell: Genereller Fehler
```

---

```
0A000000 Speziell: expansion.library-Probleme
```

---

```
0A000001 Speziell: Freigegebene Speicherregion
```

---

### 1.34 0B000000

```
< Main >
```

```
Author
```

---

History

Credits

Wichtig

OBOOOOOO Typ: Recoverable

Subsystem: diskfont.library

Generell: Genereller Fehler

Speziell: diskfont.library-Probleme

---

### 1.35 1000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

10000000 Typ: Recoverable

Subsystem: audio.device

Generell: Genereller Fehler

Speziell: audio.device-Probleme

---

### 1.36 11000000 - 11000001

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: console.device

Generell: Genereller Fehler

---

11000000 Speziell: console.device-Probleme

---

11000001 Speziell: Konsole kann erstes Fenster nicht öffnen

---

### 1.37 12000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

12000000 Typ: Recoverable

Subsystem: gameport.device

Generell: Genereller Fehler

Speziell: gameport.device-Probleme

---

### 1.38 13000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

13000000 Typ: Recoverable

Subsystem: keyboard.device

Generell: Genereller Fehler

Speziell: keyboard.device-Probleme

---

### 1.39 14000000 - 14000002

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: trackdisk.device

Generell: Genereller Fehler

---

```
14000000 Speziell: trackdisk.device-Probleme
-----
14000001 Speziell: Kalibrierung: Suchfehler
-----
14000002 Speziell: Delay: Fehler beim Timer-Wartevorgang
-----
```

## 1.40 15000000 - 15000002

```
< Main >

Author

History

Credits

Wichtig
Typ: Recoverable
Subsystem: timer.device
Generell: Genereller Fehler
-----
```

```
15000000 Speziell: timer.device-Probleme
-----
15000001 Speziell: Fehlerhafte Anfrage
-----
15000002 Speziell: Spannungsversorgung: kein 50/60Hz-Takt
-----
```

## 1.41 20000000

```
< Main >

Author

History

Credits

Wichtig
20000000 Typ: Recoverable
Subsystem: cia?.resource
Generell: Genereller Fehler
Speziell: cia.resource-Probleme
-----
```

---

## 1.42 21000000 - 21000002

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: disk.resource

Generell: Genereller Fehler

-----

21000000 Speziell: disk.resource-Probleme

-----

21000001 Speziell: Get unit hat bereits eine Disk

-----

21000002 Speziell: Interrupt: keine aktive Unit

-----

## 1.43 22000000 - 22090000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: misc.resource

-----

22000000 Generell: Genereller Fehler  
Speziell: misc.resource-Probleme

-----

22010000 Generell: Kein Speicher  
Speziell: Unbekannt

-----

22020000 Generell: Kann Library nicht erzeugen  
Speziell: Unbekannt

-----

22030000 Generell: Kann Library nicht öffnen  
Speziell: Unbekannt

-----

22040000 Generell: Kann Device nicht öffnen

---

```
Speziell:  Unbekannt
-----
22050000  Generell:  Kann Resource nicht öffnen
           Speziell:  Unbekannt
-----
22060000  Generell:  I/O-Fehler
           Speziell:  Unbekannt
-----
22070000  Generell:  Kein Signal
           Speziell:  Unbekannt
-----
22080000  Generell:  Falsche Parameter
           Speziell:  Unbekannt
-----
22090000  Generell:  Kann Library nicht schließen
           Speziell:  Unbekannt
-----
```

## 1.44 30000000 - 30000001

```
< Main >

Author

History

Credits

Wichtig
Typ:      Recoverable
Subsystem: bootstrap
Generell: Genereller Fehler
-----

30000000  Speziell:  Bootstrap-Probleme
-----
30000001  Speziell:  Boot-Code lieferte eine Fehlermeldung
-----
```

## 1.45 30018002

```
< Main >

Author

History

Credits
```

---



Wichtig  
30018002 Typ: Recoverable  
Subsystem: bootstrap  
Generell: Kein Speicher  
Speziell: graphics.library

---

## 1.46 31000000 - 31000003

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: Workbench

Generell: Genereller Fehler

---

31000000 Speziell: Workbench-Probleme

---

31000001 Speziell: Keine Zeichensätze verfügbar

---

31000002 Speziell: Fehlerhafte Start-Nachricht 2

---

31000003 Speziell: Fehlerhafte IO-Nachricht (Hacker-Code?)

---

## 1.47 31010009

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

31010009 Typ: Recoverable

Subsystem: Workbench

Generell: Kein Speicher

Speziell: GadTools kaputt?

---

## 1.48 31038001 - 31038033

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Recoverable

Subsystem: Workbench

Generell: Kann Library nicht öffnen

-----  
31038001 Speziell: exec.library  
-----  
31038002 Speziell: graphics.library  
-----  
31038003 Speziell: layers.library  
-----  
31038004 Speziell: intuition.library  
-----  
31038005 Speziell: math#?.library  
-----  
31038007 Speziell: dos.library  
-----  
31038008 Speziell: ramlib  
-----  
31038009 Speziell: icon.library  
-----  
31038010 Speziell: audio.device  
-----  
31038011 Speziell: console.device  
-----  
31038012 Speziell: gameport.device  
-----  
31038013 Speziell: keyboard.device  
-----  
31038014 Speziell: trackdisk.device  
-----  
31038015 Speziell: timer.device  
-----  
31038020 Speziell: cia?.resource  
-----  
31038021 Speziell: disk.resource  
-----  
31038022 Speziell: misc.resource  
-----  
31038030 Speziell: bootstrap  
-----  
31038031 Speziell: Workbench  
-----  
31038032 Speziell: DiskCopy  
-----

```
-----  
31038033  Speziell:  gadtools  
-----
```

## 1.49 32000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

32000000 Typ: Recoverable

Subsystem: DiskCopy

Generell: Genereller Speicher

Speziell: DiskCopy-Probleme  
-----

## 1.50 33000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

33000000 Typ: Recoverable

Subsystem: gadtools.library

Generell: Genereller Speicher

Speziell: gadtools.library-Probleme  
-----

## 1.51 34000000

< Main >

Author

History

Credits

---

Wichtig  
34000000 Typ: Recoverable  
Subsystem: utility.library  
Generell: Genereller Speicher  
Speziell: utility.library-Probleme  
-----

## 1.52 35000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig  
35000000 Typ: Recoverable  
Subsystem: Unbekannt  
Generell: Genereller Speicher  
Speziell: LawBreaker-Demostration  
-----

## 1.53 80000000 - 80000039

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig  
Typ: Deadend

Subsystem: CPU  
Generell: Genereller Fehler  
-----

80000000 Speziell: Kein Alert aufgetreten  
-----

80000001 Speziell: Unbekannt  
-----

80000002 Speziell: Hardware-BUS (Zugriffs-) Fehler  
-----

80000003 Speziell: Illegaler Adreßzugriff  
-----

80000004 Speziell: Illegaler Befehl  
-----  
80000005 Speziell: Division durch Null  
-----  
80000006 Speziell: CHK-Befehlsfehler  
-----  
80000007 Speziell: TRAPV-Befehl  
-----  
80000008 Speziell: Privilegverletzung  
-----  
80000009 Speziell: Trace  
-----  
80000010 Speziell: Unbekannt  
-----  
80000017 Speziell: Unbekannt  
-----  
80000018 Speziell: Unechter Interrupt  
-----  
80000019 Speziell: AutoVektor Ebene 1 Interruptfehler  
-----  
80000020 Speziell: Unbekannt  
-----  
80000025 Speziell: Unbekannt  
-----  
80000027 Speziell: Unbekannt  
-----  
80000030 Speziell: FPCP Verzweigung nach ungeordnetem Zustand  
-----  
80000031 Speziell: FPCP Ungenaueres Ergebnis  
-----  
80000032 Speziell: FPCP Division durch Null  
-----  
80000033 Speziell: FPCP Unterlauf  
-----  
80000034 Speziell: FPCP Operandfehler  
-----  
80000035 Speziell: FPCP Überlauf  
-----  
80000036 Speziell: FPCP signalisiert NAN  
-----  
80000037 Speziell: FPCP Unendlich signalisiert  
-----  
80000038 Speziell: PMMU Einstellung  
-----  
80000039 Speziell: PMMU Illegale Einstellung  
-----

## 1.54 8000000A - 8000000F

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Deadend

Subsystem: CPU

Generell: Genereller Fehler

-----

8000000A Speziell: Line 1010 Emulator

-----

8000000B Speziell: Line 1111 Emulator

-----

8000000C Speziell: Emulator-Interrupt

-----

8000000D Speziell: Koprozessor-Protokollverletzung

-----

8000000E Speziell: Stackframe-Formatfehler

-----

8000000F Speziell: Unbekannt

-----

## 1.55 8000001A - 8000001F

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Deadend

Subsystem: CPU

Generell: Genereller Fehler

-----

8000001A Speziell: AutoVektor Ebene 2 Interruptfehler

-----

8000001B Speziell: AutoVektor Ebene 3 Interruptfehler

-----

8000001C Speziell: AutoVektor Ebene 4 Interruptfehler

-----

8000001D Speziell: AutoVektor Ebene 5 Interruptfehler

-----

8000001E Speziell: AutoVektor Ebene 6 Interruptfehler

-----

8000001F Speziell: AutoVektor Ebene 7 Interruptfehler

-----

## 1.56 81000000 - 81000010

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Deadend

Subsystem: exec.library

Generell: Genereller Fehler

-----

81000000 Speziell: exec.library-Probleme  
-----

81000001 Speziell: 68000 Exception-Vektor-Prüfsumme  
-----

81000002 Speziell: Execbase-Prüfsumme falsch  
-----

81000003 Speziell: Library-Prüfsumme falsch  
-----

81000004 Speziell: Unbekannt  
-----

81000005 Speziell: FreeMem: zerstörte Speicherliste entdeckt  
-----

81000006 Speziell: Kein Speicher für Interrupt-Server  
-----

81000007 Speziell: InitStruct() einer APTR-Quelle  
-----

81000008 Speziell: Eine Semaphore ist in illegalem Zustand  
-----

81000009 Speziell: Bereits freien Speicher freigegeben  
-----

81000010 Speziell: Versuch, alte Msg-Semaphore zu benutzen  
-----

## 1.57 8100000A - 8100000F

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Deadend

Subsystem: exec.library

Generell: Genereller Fehler  
-----

8100000A Speziell: Illegale 68k-Exception verwendet  
-----  
8100000B Speziell: Verwendung eines aktiven IORequest versucht  
-----  
8100000C Speziell: Prüfung der Speicherliste schlug fehl  
-----  
8100000D Speziell: IO auf geschlossenem IORequest versucht  
-----  
8100000E Speziell: Stack scheint außerhalb des Bereichs zu sein  
-----  
8100000F Speziell: Memory-Header nicht gefunden  
-----

## 1.58 82000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

82000000 Typ: Deadend

Subsystem: graphics.library

Generell: Genereller Fehler

Speziell: graphics.library-Probleme  
-----

## 1.59 83000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

83000000 Typ: Deadend

Subsystem: layers.library

Generell: Genereller Fehler

Speziell: layers.library-Probleme  
-----



## 1.60 84000000 - 84000011

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Deadend

Subsystem: intuition.library

Generell: Genereller Fehler

-----

84000000 Speziell: intuition.library-Probleme

-----

84000001 Speziell: Unbekannter Gadget-Typ

-----

84000006 Speziell: Obere Item-Ecke < RelZero

-----

84000009 Speziell: Unbekannter Typ für Systemschirm

-----

84000010 Speziell: Intuition bei Semaphorebelegung übersprungen

-----

84000011 Speziell: Intuition belegte Semaphore falsch

-----

## 1.61 8400000C - 8400000F

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Deadend

Subsystem: intuition.library

Generell: Genereller Fehler

-----

8400000C Speziell: Fehlerh. Rückgabestatus bei Intuition-Eintritt

-----

---

8400000D Speziell: Fehlerhafte IDCMP-Nachricht empfangen

-----  
8400000E Speziell: Seltsames Echo

-----  
8400000F Speziell: Konnte console.device nicht öffnen

## 1.62 84010002 - 84010009

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Deadend

Subsystem: intuition.library

Generell: Kein Speicher

-----  
84010002 Speziell: Kein Speicher für Port

-----  
84010003 Speziell: Kein Speicher für Item-Plane

-----  
84010004 Speziell: Speichermangel bei Unterbelegung

-----  
84010005 Speziell: Kein Speicher für Plane

-----  
84010006 Speziell: Unbekannt

-----  
84010007 Speziell: Kein Speicher für neuen Bildschirm

-----  
84010008 Speziell: Kein Speicher für neues Bildschirmraster

-----  
84010009 Speziell: Unbekannt

## 1.63 8401000A - 8401000B

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig  
Typ: Deadend  
Subsystem: intuition.library  
Generell: Kein Speicher  
-----

8401000A Speziell: Kein Speicher für SW-Gadgets  
-----

8401000B Speziell: Kein Speicher für neues Fenster  
-----

## 1.64 85000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig  
85000000 Typ: Deadend  
Subsystem: math#?.library  
Generell: Genereller Fehler  
Speziell: math.library-Probleme  
-----

## 1.65 8580DEAD - 8589DEAD

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig  
Typ: Deadend  
Subsystem: math#?.library  
Speziell: Unbekannt  
-----

8580DEAD Generell: Genereller Fehler  
-----

8581DEAD Generell: Kein Speicher  
-----

```
-----  
8582DEAD  Generell:  Kann Library nicht erzeugen  
-----  
8583DEAD  Generell:  Kann Library nicht öffnen  
-----  
8584DEAD  Generell:  Kann Device nicht öffnen  
-----  
8585DEAD  Generell:  Kann Resource nicht öffnen  
-----  
8586DEAD  Generell:  I/O-Fehler  
-----  
8587DEAD  Generell:  Kein Signal  
-----  
8588DEAD  Generell:  Falsche Parameter  
-----  
8589DEAD  Generell:  Kann Library nicht schließen  
-----
```

## 1.66 86000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

86000000 Typ: Deadend

Subsystem: Unbekannt

Generell: Genereller Fehler

Speziell: Unbekannt  
-----

## 1.67 87000000 - 87000009

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Deadend

Subsystem: dos.library

Generell: Genereller Fehler  
-----

```
87000000 Speziell: dos.library-Probleme
-----
87000001 Speziell: Unbekannt
-----
87000002 Speziell: EndTask schlug fehl
-----
87000003 Speziell: Qpkt-Fehler
-----
87000004 Speziell: Unerwartetes Paket erhalten
-----
87000005 Speziell: FreeVec schlug fehl
-----
87000006 Speziell: Disk-Blocksequenz-Fehler
-----
87000007 Speziell: Bitmap zerstört
-----
87000008 Speziell: Taste ist bereits frei
-----
87000009 Speziell: Falsche Prüfsumme
-----
```

## 1.68 8700000A - 8700000F

```
< Main >

Author

History

Credits

Wichtig
Typ:      Deadend
Subsystem: dos.library
Generell: Genereller Fehler
-----
```

```
8700000A Speziell: Disk-Fehler
-----
8700000B Speziell: Taste außerhalb des Bereiches
-----
8700000C Speziell: Fehlerhaftes Overlay
-----
8700000D Speziell: Ungültiges Init-Paket für CLI/Shell
-----
8700000E Speziell: Filehandle mehr als einmal geschlossen
-----
```

## 1.69 87010001

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

87010001 Typ: Deadend

Subsystem: dos.library

Generell: Kein Speicher

Speziell: Kein Speicher für Startup

---

## 1.70 88000000 - 88000001

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Deadend

Subsystem: ramlib

Generell: Genereller Fehler

---

88000000 Speziell: ramlib-Probleme

---

88000001 Speziell: Overlays sind für Libraries nicht erlaubt

---

## 1.71 89000000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

---

89000000 Typ: Deadend  
Subsystem: icon.library  
Generell: Genereller Fehler  
Speziell: icon.library-Probleme  
-----

## 1.72 B1010009

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

B1010009 Typ: Deadend  
Subsystem: Workbench  
Generell: Kein Speicher  
Speziell: GadTools kaputt?  
-----

## 1.73 B3000000 - B3090000

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

Typ: Deadend  
Subsystem: gadtools.library  
-----

B3000000 Generell: Genereller Fehler  
Speziell: gadtools.library-Probleme  
-----

B3010000 Generell: Kein Speicher  
Speziell: Unbekannt  
-----

B3020000 Generell: Kann Library nicht erzeugen  
Speziell: Unbekannt  
-----

B3030000 Generell: Kann Library nicht öffnen  
Speziell: Unbekannt  
-----

```

-----
B3040000  Generell:  Kann Device nicht öffnen
           Speziell:  Unbekannt
-----
B3050000  Generell:  Kann Resource nicht öffnen
           Speziell:  Unbekannt
-----
B3060000  Generell:  I/O-Fehler
           Speziell:  Unbekannt
-----
B3070000  Generell:  Kein Signal
           Speziell:  Unbekannt
-----
B3080000  Generell:  Falsche Parameter
           Speziell:  Unbekannt
-----
B3090000  Generell:  Kann Library nicht schließen
           Speziell:  Unbekannt
-----

```

### 1.74 Author

```

      < Main >

      History

      Credits

      Wichtig

      Zukunft
      #####
      ##
#      #      #
###    #      #          G e n e   S i m m o n s          ##
#      #      #
#      #      #####      #          #          ##
#      #      #          #####      #####      #####
###    #      #          #      #      #      #      #      #
#      #      #          #      #      #      #      #      #      ##
#####      #####      #      #      #      #####      #      #      ##

      ->   H e i k o   G .   <-

```



```

   ****      ****  ****      ****      ****
  *****  *****  *****  *****  *****
**  ** ** ** ** ** **   **  **  **  **          ** **
**   **** **    **  ** ** **  *****  **  *****
**   ** **      **  *****  *****      *****
**   * **      **  *****  *****      **
**   *** **      **  ** ** **  **          ** **
**   **** **      **  ** ** **  **          ** **
**   ** ** ** ** ** **   **  **** **   ** **   ****   ***
*****  *****  *****      *****  **   **  **   **
****      *****  ****  ****      *****  **   **  **
                                          ****
                                          ****
                                          **** **   ** **   **
                                          **   **   **  *****
                                          **   **   **   *   **
                                          **   **  ****  ****  **   *****

```

## 1.75 History

< Main >

Author

Credits

Wichtig

Zukunft

Version + Datum:      Besonderes:

=====  
 G U R U S 9 8          (28.08.98 - 31.01.98)

13.08 28.August      ShowGuru bugfixed und jetzt auch aus HTML aufruf-  
 HTML-Bugfix!!      bar. Gesamtes Paket um die Hälfte verkleinert. Die  
                           Installer verbessert.

=====  
 12.08 21.August      Diese Seite und die Installer-Skripts gekürzt. Das  
 HTML-Bugfix!      HTML-File verbessert. Nun Bilder ansehbar und bug-  
                           fixed!. Browser-kompatibel (z.B. IBrowse).

=====  
 11.08 03.August      Showguru in Gurus.data eingebunden. Gurus98 an  
                           Guru 1.3 angepaßt. 24 Gurus hinzugefügt. Diese  
                           Seite gekürzt. Einige ASCII-Banner eingebaut. Den  
                           Button

Zukunft

eingebunden. Kleine Verbesserungen  
 vorgenommen. Jetzt auch mit NewIcons.

=====  
 10.01 31.Januar      Gurus97 komplett überarbeitet. Das Verzeichnis  
                           ShowGuru in einem File zusammengefaßt.

Anleitung

geschrieben. Gurus.data mit Button zum Drucken ↔

Die Seite Version durch ein Bild ersetzt. Diese

Seite umgedreht und gekürzt. Neue Bilder bei den

Credits

. Die Seiten

Author

und

Wichtig

geändert.

Gurus98.html verbessert und Gurus.data von dort aufrufbar. Den Installer verbessert und neue Icons gemalt. Ab jetzt 3 verschieden aussehende Versionen von Gurus98 zur Auswahl.

=====

G U R U S 9 7 (31.12.97 - 02.08.97)

9.12 31.Dezember Kleine Veränderungen. Gurus97.html komplett über-  
Silvester-Version arbeitet. Nur Informationen von Guru 1.2 und kein Gurus.data abrufbar.

=====

9.10 24.Oktober Kleine Veränderungen. Ein Foto von mir eingebaut. Diese Seite gekürzt. Gurus97.html mit Icon und bugfixed. Thanx Carsten!

=====

9.82 13.August 16 Gurus hinzugefügt. Gurus97.html überarbeitet. Bugfixed!

=====

9.8a 05.August Gurus97.html jetzt mit Background-Picture.  
Update Bugfixed!

=====

9.8 02.August Um 120 Gurus erweitert. Alle "unbekannten" Gurus  
Thanx-Version und den Song entfernt. Etwas Farbe `reingebracht, mehr Buttons eingebaut und Installer geschrieben. Gesamtaussehen verbessert. Thanx Matthias!

=====

G U R U S (10.07.97 - 12.04.97)

8.72 10.Juli An Guru 1.2 angepaßt. 6 Gurus hinzugefügt. Kleine Veränderungen.

=====

8.7 05.Juli Komplette überarbeitet. Informativer durch ShowGuru  
ShowGuru-Version 4.1. Ein Verzeichnis für ShowGuru angelegt. Gurus übersichtlicher gestaltet. Die Versions-Anzeige korrigiert. Bugfixed!!

=====

7.6 15.Juni Gurus.data als HTML beigefügt. Ein HTML-Reader ist nicht beigefügt (Tip: moreHTML v. Dirk Holtwick). 50 Gurus hinzugefügt. Bugfixed!

=====

6.5 08.Mai Um viele Gurus erweitert. Auf der Main-Seite die  
Vatertags-Version Anordnung geändert. Kleine Verschönerungen vorgenommen. Bugfixed!

=====

5.5 06.Mai Dank l'Trimm jetzt erste Aminet-Version!

Aminet-Version		1 Guru, 1 Picture und 1 Song hinzugefügt. Button zum installieren der fonts eingerichtet. Bugfixed!
4.42	30.April	Dank l'Trimm den Button Credits eingerichtet. Diese Seite komfortabler gestaltet. Alle Seiten mit mehr Buttons versehen. Den Button Wichtig hinzugefügt.
4.4	26.April	Gurus auf "DBPAL:HiresFlimmerfrei" abgestimmt. Empfohlen ist "Super72:SuperHiresInterlace". Gurus und Gurus.data übersichtlicher und informativer. Bugfixed!
3.43	21.April	Den Main-Button mehr hervorgehoben. Gurus mit Icon und Gurus.data mit Main-Button.
3.42	20.April	Übersichtlicher gestaltet und einige neue Gurus.
3.4	18.April	Gurus.data hinzugefügt. Es dient als Übersicht und ist aus Gurus aufrufbar.
2.4	12.April	Guidefile und einige Gurus hinzugefügt.
G U R U S . d o k (11.04.97 - xx.04.97)		
1.4	11.April	Versionsnummer und einige neue Gurus.
0.4	xx.April	Erste Version.

## 1.76 Zukunft

< Main >

Author

History

Credits

Wichtig

In der nächsten Version ist folgendes geplant:

Das HTML-File dürfte nun zu 100% funktionsfähig sein. Die Installer habe ich auch endlich so hinbekommen, wie ich sie immer haben wollte! Das gesamte LHA-Archiv wurde auf die Hälfte reduziert. Die Infos von Showguru 4.1 sind nun auch aus dem HTML-File aufrufbar.

Was sich in der nächsten Version alles ändern wird, kann ich leider noch nicht sagen. Vieles fällt mir ehrlich gesagt im Moment nicht mehr ein. Ich bin also auf eure Tips und Anregungen angewiesen. Schickt mir

einfach eine Mail, wie euch Gurus98 gefällt und was noch zu verbessern wäre.

Sollten "Guru" oder "ShowGuru" mit neuen Versionen erscheinen, werde ich diese für die nächste Version von Gurus98 berücksichtigen.

Für Tips und Anregungen wendet euch bitte an diese EMAIL-Adresse:

kissdemon@gmx.net

PS: Gurus98 ist ab sofort nicht nur im Aminet zu finden, sondern auch auf der Homepage von Matthias Henze, die da lautet:

[www.cyberdynesystems.de](http://www.cyberdynesystems.de)

Danke!!!

i'll be back...

Grüßt mir die Götter!

D e m o n

## 1.77 Credits

< Main >

Author

History

Wichtig

Zukunft

Special Thanx to:

~~~~~

l'Trimm

Richard Koerber für Guru 1.3 + GuideML 1.6

Thomas Carstens für ShowGuru 4.1 und die kritische Post

Matthias Henze für die Fanpost, die Guru-Liste, die Tips, die Hilfe und den Vertrieb von Gurus98 auf der Homepage: [www.cyberdynesystems.de](http://www.cyberdynesystems.de)

Greetings to:

~~~~~

Stefanie Ebers, Simone Godemann, Ute Degen, Ilona Jade, Doris Blome, Norbert + Claudia Patschkowski, Lars Schweckendieck + Maren Bolte, Dörte Willenberg, Anke Grigutsch, Thorsten Ahrends (MegaGames), Burckhard Schmidt (Black & White), Maik Schulmann + Melanie Tatje,

---

Kerstin Fellner, Marion Specht, Nicole Marec, Thomas Wrede, Heike Beer,

Olaf Goercke

, Ute Baumann, Bernhard Derks, Rudi Rasche, Anja Leopold,

Udo Arndt, Gabi Stöver, Petra Sokolowski, Angela Dühring, Sizin Segger,

Meik Syska, Marina Sunkel, Irene Schröder, Volker Rudolph, Anne Rhode,

Anni Frelkiewicz, Renate Kessener, Karin Leiding und Nina Köbernik.

Promi-Greetings to:

~~~~~

"Weird Al" Yankovic, Joan Severance, Shannon Tweed, Birgit Schrowange,

Michaela Papke, Sharon Stone, Heather Locklear, Jamie Lee Curtis,

Esther Schweins, Erika Eleniak, Nicole Eggert, Aleksandra Bechtel,

Christina Applegate, Demi Moore, Yasmine Bleeth, Christina Plate,

Jennifer Aniston und K I S S .

Fucking-Asshole-Greetings to:

~~~~~

Oliver "Hackfresse" Schumacher Tel. 0421/607300

Köhlhorster Str. 25

28779 Bremen

~~~~~

## 1.78 Wichtig

< Main >

Author

History

Credits

Zukunft

++

```

++      ++      ++      ++      ++      ++
++      ++      +++++  ++      ++      +++++
++  ++  ++  +++++  ++      ++  ++++++  ++++++  +++++  ++      ++
++  ++  ++      ++  ++      ++      ++      ++      ++      ++      ++
++++  +++++  ++  ++  ++  ++      ++      ++      ++      ++++++
++++  +++++  ++++++  +++++  ++      ++      +++++  ++++++  ++
++      ++  ~~~~~~

```

G u r u s 9 8 m i t H i l f e v o n

" G u r u 1 . 3 - R i c h a r d K o e r b e r "

" S h o w G u r u 4 . 1 - T h o m a s C a r s t e n s "

Gurus98 darf frei vertrieben werden, solange keine Änderungen vorgenommen werden.  
Solltet Ihr Verbesserungsvorschläge, Tips oder Anregungen haben oder wenn Ihr einfach eure Kritik loswerden wollt, dann hinterlaßt mir eine Mail unter "kissdemon@gmx.net". Für Spenden aller Art, wendet euch bitte ebenfalls an diese Adresse!

Dieses Paket enthält:

```
Gurus98/
Gurus98
Gurus98.info
Gurus98.html
Gurus98.html.info
Lies_Mich
Lies_Mich.info
data/
diverses
sg/
diverses
```

## 1.79 Help

z u r ü c k

## ←

```

##                                     ##
##          #####                   ##          #####
##          ##          #####          #####          ##          ##          #####
##          ##          #####          ##          ##          #####          ##          ##
##          ##          ##          ##          ##          ##          ##          ##          ##
##          ##          ##          ##          ##          ##          ##          ##          ##
```

( An alle die Olaf Goercke kennen )

Seit 1994 versuche ich krampfhaft einen alten Schulkameraden und sehr guten Freund von mir telefonisch zu erreichen.  
Sein Name -> Olaf Goercke.

Derzeitiger Aufenthaltsort: evtl. Leipzig oder München

Wer Hinweise auf seinen Aufenthaltsort geben kann, der schicke mir bitte eine

Mail  
oder benachrichtige Olaf.

Olaf, melde Dich bitte bei mir. Meine Telefonnummer lautet: 60 999 43.  
Der Wohnsitz ist geblieben.

Heiko G.

## 1.80 Pascal

Special Thanx & Greetings to -> l'Trimm alias Pascal L.

z u r ü c k  
für viel zu hohe Telefonrechnungen, seine treue Freundschaft und  
das damalige Hochladen von Gurus, Gurus97 und Gurus98  
ins Aminet!

```

NN      NN
NNNN    NN   ii
NNNN    NN      gggggg      gggggg      aaaa      !!!!!
NN NN NN  iiii  gg      gg  gg      gg      aa      !!!!!
NN      NNNN   ii  gg      gg  gg      gg      aaaaaa     !!
NN      NNNN   ii  gggggggg   gggggggg   aa      aa      !!
NN      NN  iiii  gg      gg      aaaa  aa
                gggggg      gggggg      !!

```

Wer mir oder l'Trimm eine Mail hinterlassen möchte, der richte  
sich bitte an die entsprechende EMail-Adresse:

kissdemon@gmx.net

o d e r

ltrimm@scs-trc.net

## 1.81 Anleitung

< Main >

Author

History

Credits

```

                Wichtig
                #####
##   ##       ##       ##
##   ##       ##   #####   ##           #####
##### #####   ##   ##   #####   #####   ##   ##   #####   ##   ##
##   ##   ##   ##   ##   #####   ##   ##   ##   ##   ##   ##   ##
##   ##   ##   ##   ##   ##           ##   ##   ##   ##   ##   ##   #####
##   ##   ##   ##   #####   #####   #####   ###   ###   ##   ##   ##           ##
----- ##### _

```

Die Benutzung von Gurus98 ist gänzlich einfach:

Sobald Dein Amiga abstürzt, notierst Du Dir die angezeigte Gurunummer und startest Gurus98. Im Menü suchst Du dann diese Gurunummer und klickst sie an. Dabei ist zu beachten, daß alle Gurunummern, die einen Buchstaben enthalten, rechts stehen. Alle mit 8 Zahlen (ohne Buchstaben) stehen links. Bsp.: 0100000E = zu finden auf der rechten Seite bei dem Button

```
0100000A - 0100000F
```

.

Wenn Du diesen Button anklickst, erscheint die Bedeutung nach Meinung von dem Programm Guru v1.3. Klickst Du dann noch einmal auf Deine gesuchte Gurunummer (diesmal direkt auf

```
0100000E
```

), erscheint die Bedeu-

tung nach Meinung von ShowGuru v4.1. Ich denke, das sollte zu schaffen sein, oder?

D E M O N

## 1.82 - Beispiel -

```

                Typ:          Recoverable
Subsystem: exec.library
Generell: Genereller Fehler
                < zurück >
                -----

```

```
0100000A
```

```
-----
0100000B
```

```
-----
0100000C
```

```
-----
0100000D
```

```
-----
0100000E
```



Speziell: Stack scheint außerhalb des Bereichs zu sein

-----  
 0100000F  
 -----

### 1.83 - Beispiel -

< zurück >  
 0100000E Der Stack ist etwas zu groß geworden.  
 -----

### 1.84 Leer

```

                                OoOoO      OoOoOoOoO      OoOoOoOoO      OoOoOoOoOoO
o  o                o      o  o                o      o                o
O  O                O  OoOoO  O  OoOoO  O  OoO  O
o  o                o  o      o  o      o  o  o  o
O  O                O  OoO  O  OoO  O  OoO  O
o  o                o      o      o      o      o
O  O                O  OoO  O  OoO  O  O  OoO
o  o                o  o      o  o      o  oo  O
O  OoOoO  O  OoOoO  O  OoOoO  O  O  O  O
o      o      o      o      o      o      o  O  O
OoOoOoOoO  OoOoOoOoO  OoOoOoOoO  OoOoO  OoOoO

```

z u r ü c k